**Diário de Bordo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Ação** | **Concluído?** |
| 09/04/20 | Corte de Sprites: Woodcutter (run,jump,attack123,death,walk,hurt,Ilde,climb,craft) | Sim |
| 09/04/20 | Animações: Woodcutter  (run,jump,walk,death,Ilde) | Sim |
| 09/04 | Criado Script comentado do Player  Iniciado mecânicas de movimentação no Script Player. Iniciado máquina de estados e criado parâmetros de controle para Idle e run. | Não |
| 10/04 | Criado Colliders do player e Tiles, Implementado Level inicial para teste, criado mecânica inicial de pulo, configurado Tilemap e escalonamento inicial de personagem/tile/câmera. Esboço do primeiro inimigo | Nao |

**Cronograma**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarefa/dia** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** |
| Escrever o GDD |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Selecionar/desenhar a arte dos personagens |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Selecionar/desenhar a arte dos cenários |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolver o sistema de controle do jogador |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolver Tela e sistema de Colisão |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Teste do jogo **(MVP)** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Implementar inimigos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Sistema de interface/Pause. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Implementar áudio |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Teste |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Finalização e Polimento |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Obs.:** caso haja necessidade, haverá mais 3 dias antes do prazo máximo de entrega;